

Etikk og moral, rett og galt, valg og konsekvenser... Dette er tema for det interaktive rollespillet hvor eleven er en del av Tinget i vikingtiden og må dømme i vanskelige saker... Hva blir konsekvensene av dommen, hvem vil lide?...

Den strenge lovseiemannen og Odin selv overvåker spillet, og gjennom film og rollespill blir du kjent med historiske hendelser knyttet til Avaldsnes.

Vi kler oss i kapper og spiller det underholdende spillet i stemningsfulle omgivelser.

### Ulike tilbud

Senteret tilbyr flere opplegg med mange ulike tema tilpasset de ulike aldersgruppene; fra barnehage til videregående trinn. Ta kontakt for å høre hvilke opplegg som tilbys denne sesongen, eller kanskje vi sammen kan skreddersy et opplegg tilpasset deres behov? Alle opplegg er gratis.

### Tusenårsstedet

Avaldsnes er Tusenårsstedet i Rogaland, og i 2005 stod Nordvegen Historiesenter ferdig, med mål å formidle historiene til de menneskene som har hatt sitt liv og virke knyttet til Avaldsnes gjennom 10.000 år.

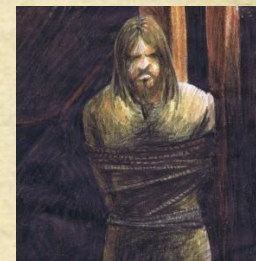
### Utstilling

Senteret har en stor, stemningsfull utstilling med spennende filmer knyttet til denne, som forteller om viktige hendelser og skikkelser i Avaldsnes' historie.

### Formidler

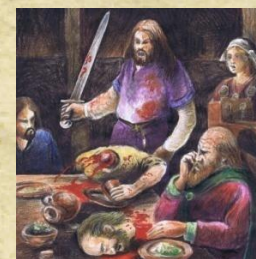
Høsten 2008 ble det opprettet formidlerstilling på senteret, gjennom Haugalandmuseene. Formidleren skal utvikle pedagogiske opplegg til barn og unge i alle aldersgrupper, og legge til rette for aktiviteter og opplevelser på senteret.

Nordvegen Historiesenter  
Cathrine Glette, Formidler  
E-post: [historieformidler@karmoy.net](mailto:historieformidler@karmoy.net)  
Tlf: 52812402



### Maktspillet

Nordvegen  
Historiesenter



Etikk og moral...

Rett og galt....

Valg og  
konsekvenser....

## Hva er "Maktspillet"?

Etiske og moralske spørsmål er tidløse, men menneskene har alltid måttet løse disse innenfor de lover, regler og konvensjoner som til enhver tid gjelder i samfunnet de lever i.

I "Maktspillet" er disse spørsmålene ført tilbake til vikingtiden. Den gang skulle slike spørsmål løses på Tinget. I spillet er det elevene som utgjør "Tinget" og de må ta stilling til disse etiske og moralske spørsmålene, og løse dem ut fra de samfunnsmessige lover og normer som vikingtidens mennesker måtte forholde seg til.



## Gangen i spillet

Elevene blir delt i grupper og får utdelt saker i form av faktiske historiske hendelser knyttet til Avaldsnes.

Elevene skal diskutere seg fram til en dom i hver sak, og kunne begrunne dommen. Etikk, moral og evner til vurdering, samarbeid og argumentasjon blir satt på prøve. Etter hver domsfremsigelse får elevene se en film som viser det faktiske historiske utløpet av hendelsene.

## Opplevelse og læring

Rollespill og deltakelse gir økt læring, samtidig som spillet er gøy og underholdende for elevene.

Elevene får innblikk i flere historiske hendelser. Sakene som skal løses menneskeliggjør historien; elevene blir nødt til å sette seg inn i situasjonen til historiske enkeltpersoner.

Men den viktigste læringen i "Maktspillet" ligger i det etiske; hva er rett og hva er galt, hva blir konsekvensene av dommen, hvem vil lide?...

## Metodisk hefte

Det er utarbeidet lærerveiledningshefte til opplegget, som knytter spillet til Kunnskapsløftet i fagene Norsk, Samfunnsfag og Livssyn, Religion og Etikk. I heftet kan læreren finne forslag til temaer som spillet kan knyttes opp mot i undervisningen på skolen, samt faktaark og quiz om Tinget.



## Målgruppe:

Ungdomstrinn  
Videregående trinn

Formidler tilpasser spillet til aldersgruppen.

Antall elever: max 30  
Varighet: ca 2 timer